

Erkundung von BlippAR

Mit der kostenlosen Lizenz können bis zu 20 BlippAR-Umgebungen angefertigt werden.

blippAR

DOCUMENTATION AND HELP

FAQs

DIANA ZELLER

Welcome Diana

The screenshot shows the BlippAR dashboard with three main sections:

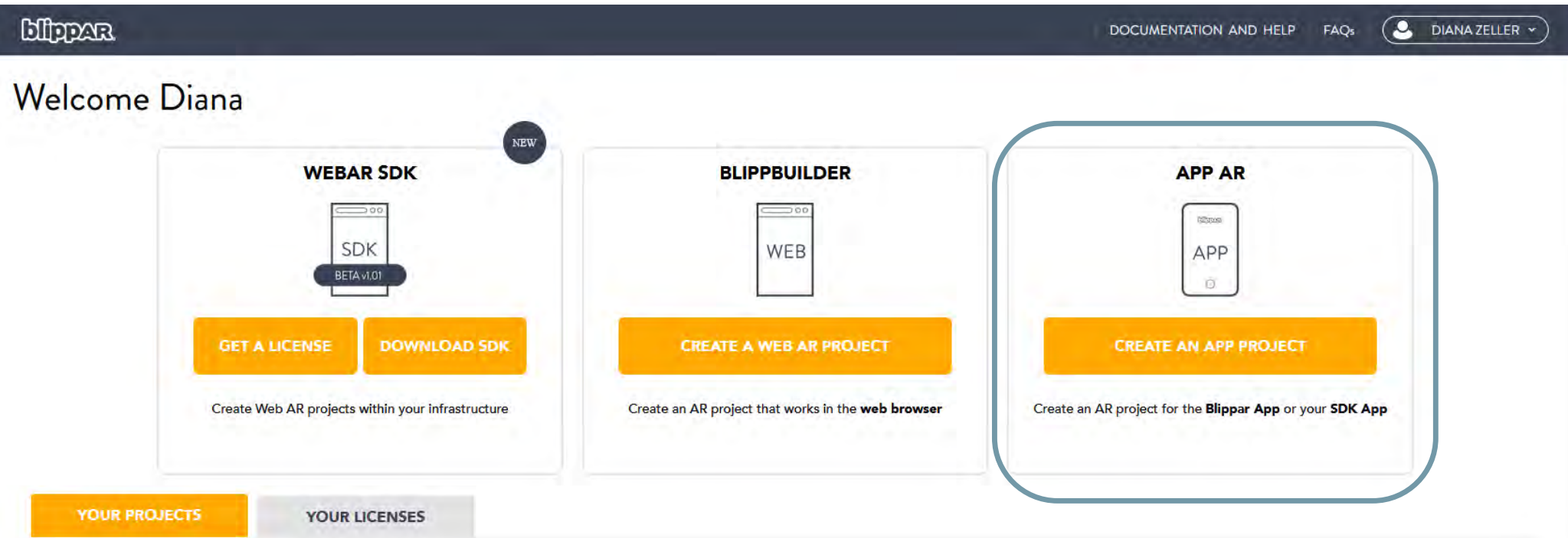
- WEBAR SDK** (marked as NEW): Includes a 'GET A LICENSE' button and a 'DOWNLOAD SDK' button. Description: 'Create Web AR projects within your infrastructure'. A 'BETA v.01' badge is present.
- BLIPPBUILDER**: Includes a 'CREATE A WEB AR PROJECT' button. Description: 'Create an AR project that works in the **web browser**'.
- APP AR**: Includes a 'CREATE AN APP PROJECT' button. Description: 'Create an AR project for the **BlippAR App** or your **SDK App**'.

At the bottom, there are two tabs: 'YOUR PROJECTS' (active) and 'YOUR LICENSES'.

Startbildschirm nach Anmeldung

Erkundung von BlippAR

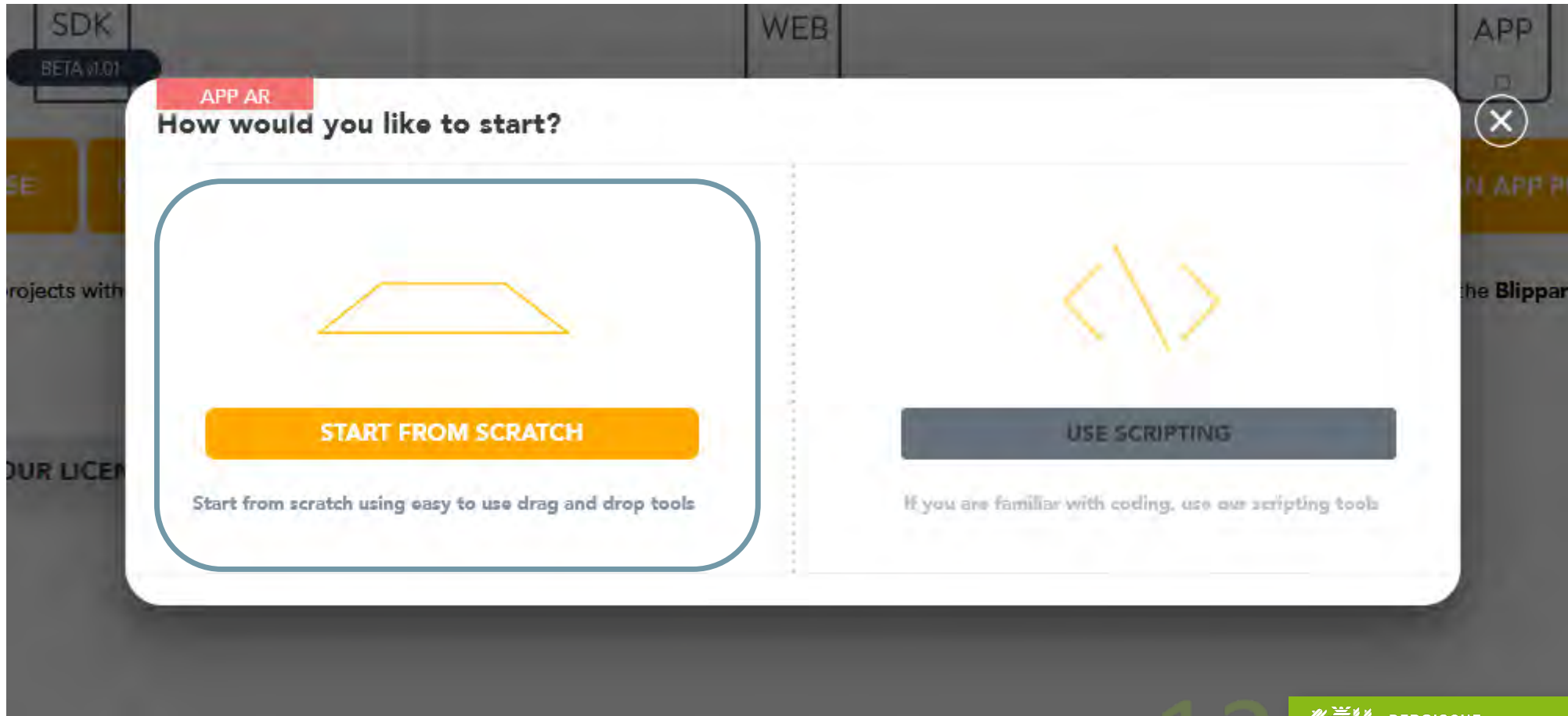
1. Schritt: Auswählen eines AR-Projekts für die BlippAR-App



Startbildschirm nach Anmeldung

Erkundung von BlippAR

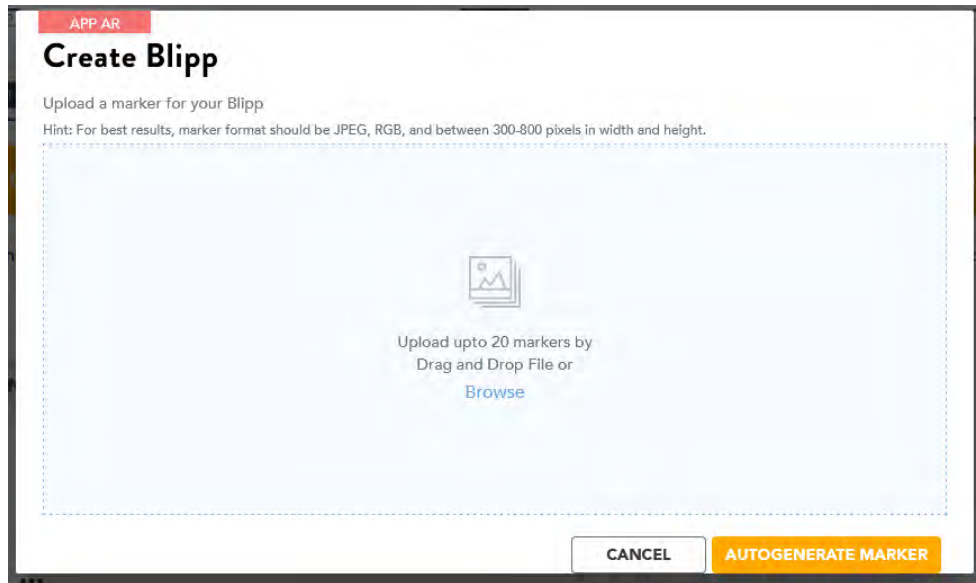
1. Schritt: Auswählen eines AR-Projekts für die BlippAR-App



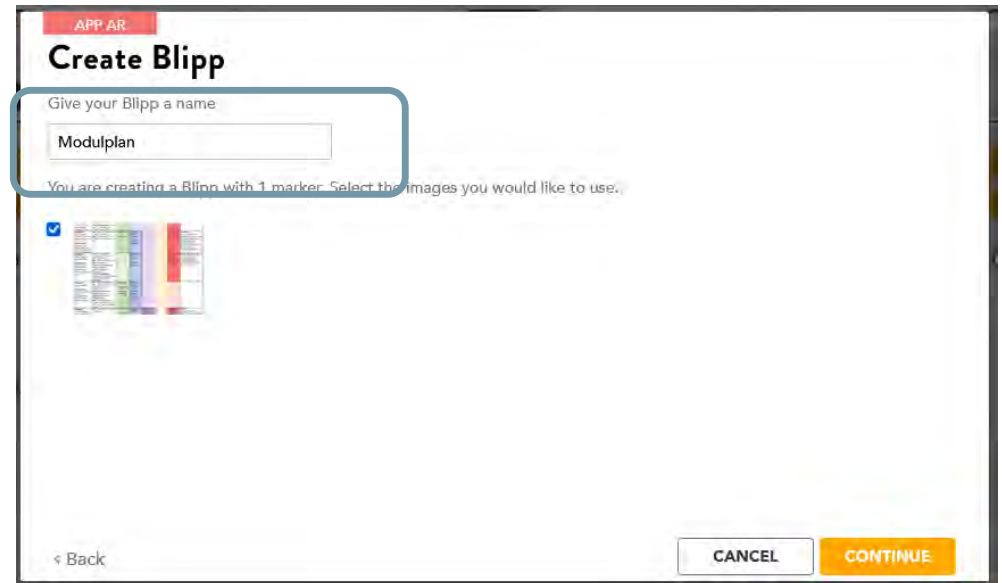
Erkundung von BlippAR

2. Schritt: Auswahl des „Markers“

Für die AR-Umgebung muss ein Hintergrund gewählt werden, auf dem die AR-Elemente eingebettet werden. Das kann bspw. ein Arbeitsblatt, ein Plakat oder ein Flyer als Bild-Datei (jpeg.).



1. Eine Datei in den Bereich ziehen



2. Einen Titel vergeben

Grundlegende Funktionen

Undo Redo Align Photo Fullscreen History Preview Publish

Changes Saved

Zeigt die Uploadgeschwindigkeit (speichern)

Oberfläche mit „Marker“ im Hintergrund

Drehen
Vergrößern
Verschieben

Modulplan

- Blipp (all scenes)
- Minimum SDK: Latest
- BlippJS lib: 1.18.2
- Target: Mobile app
- Surface: marker
- Saving to history: 1

Project Recovery

Lighting

- Ambient: 0,45
- Dir1: 0,35
- Dir2: 0,2

Clear color: #d8d8d8

Helper grid radius: 4900

World up: Y axis (default)

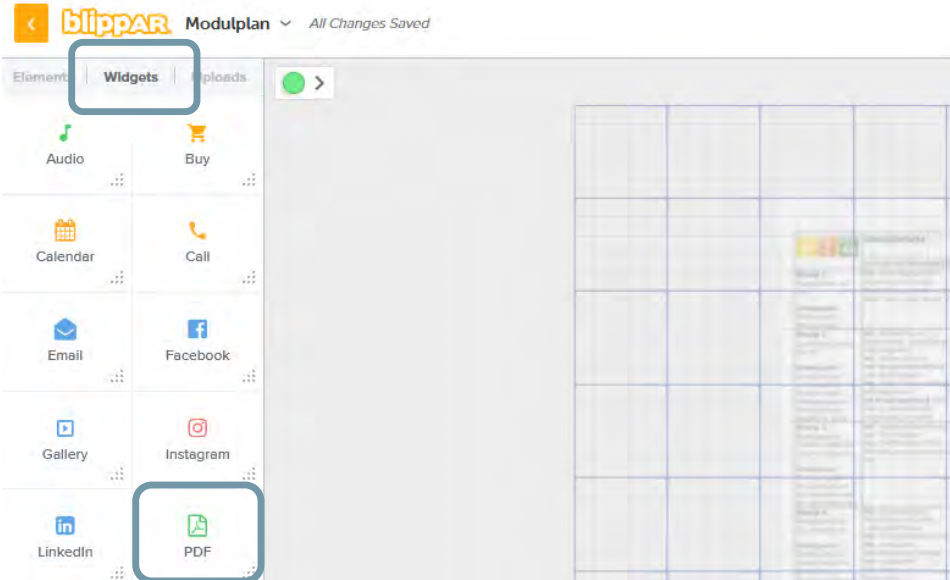
Scene (Scene 1)

- Scene
 - Auto preload
 - Disable loading spinner
- Components
- Custom Analytics
 - Analytics Label
 - Type label here

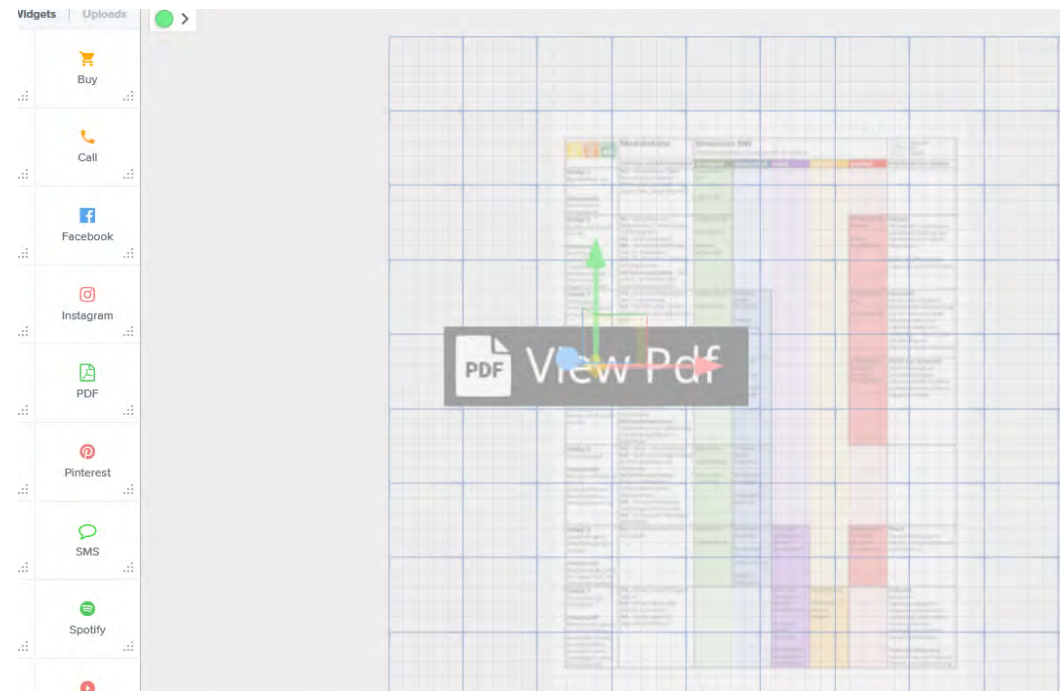
Bearbeitungsoptionen für das ausgewählte Element

Erkundung von BlippAR

3. Schritt: Einfügen eines Widgets



1. Auswahl an Widgets: Einpflegen einer pdf-Datei



2. Per Drag `n` Drop auf den Hintergrund schieben, an die Stelle, an der die pdf-Datei integriert werden soll

Erkundung von BlippAR

3. Schritt: Einfügen eines Widgets

Auf der rechten Seite hat sich das Menü angepasst:

Veränderung der Position, Drehen und Größe des Buttons

The screenshot displays the BlippAR interface. On the left, a grid contains a PDF widget with a 'View Pdf' label. On the right, a settings menu is open, showing options for Position, Rotation, Scale, Action (on touch), Basic properties, Label, Font, Opacity, and Background color. Arrows point from the menu items to descriptive text on the right.

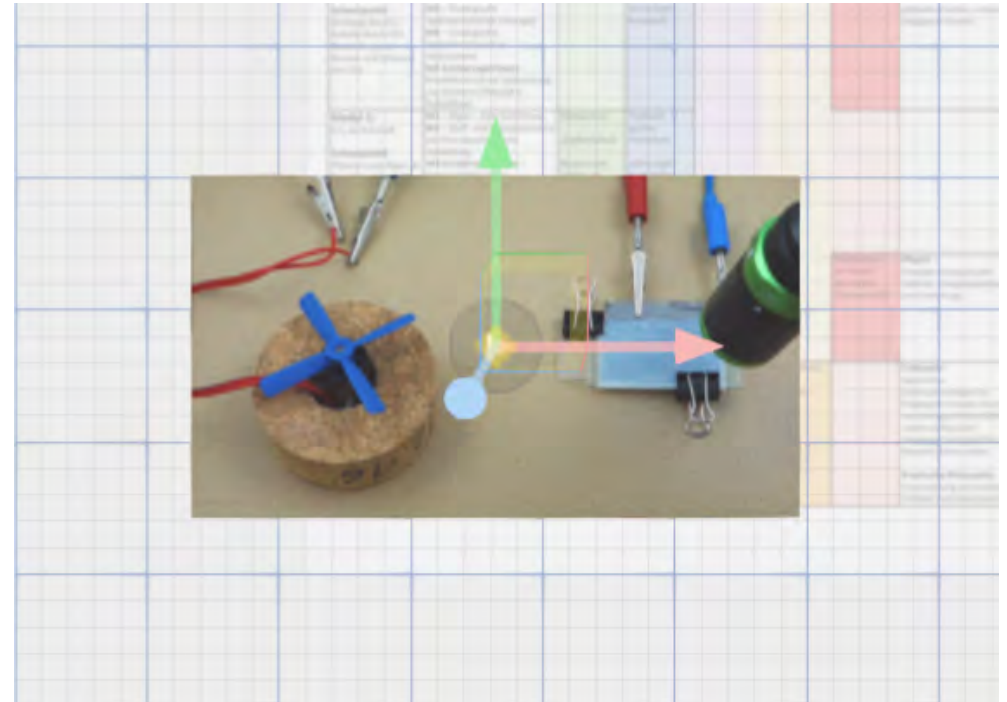
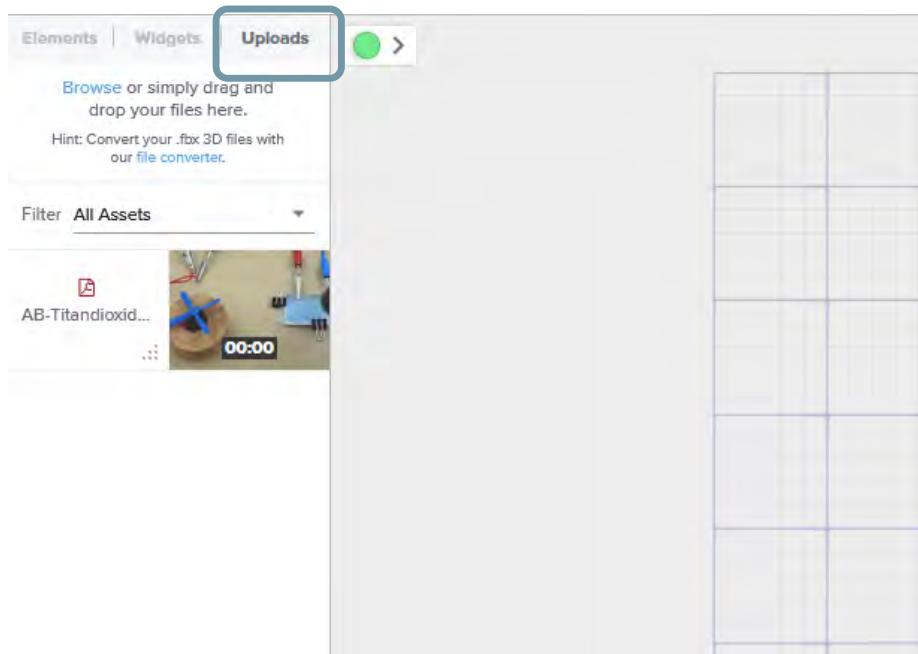
- Position: -221,51 X, 57,26 Y, 0,00 Z
- Rotation: 0,00 X, 0,00 Y, 0,00 Z
- Scale: 1,000 X, 1,000 Y, 1,000 Z
- Action (on touch): Add a file
- Basic properties: Add a background image
- Label: View Pdf
- Font: Open Sans
- Opacity: 100.0 %
- Background color: [Color palette]

Annotations on the right side of the menu:

- Scale: 0,93 X, 0,93 Y, 0,93 Z
- Scale: 0,93 X, 0,93 Y, 0,93 Z
- Einfügen der PDF
- Wahl eines Hintergrundbilds
- Label des Buttons verändern
- Beschriftung anpassen

Erkundung von BlippAR

4. Schritt: Einfügen eines Dokuments

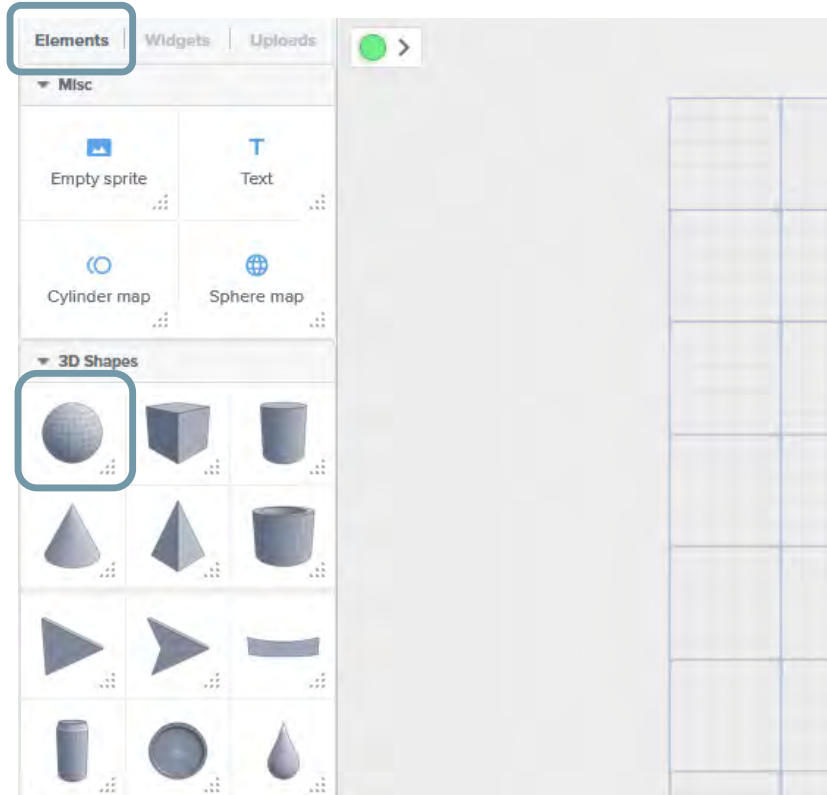


1. Per Drag `n` Drop können auch andere Dateitypen integriert werden

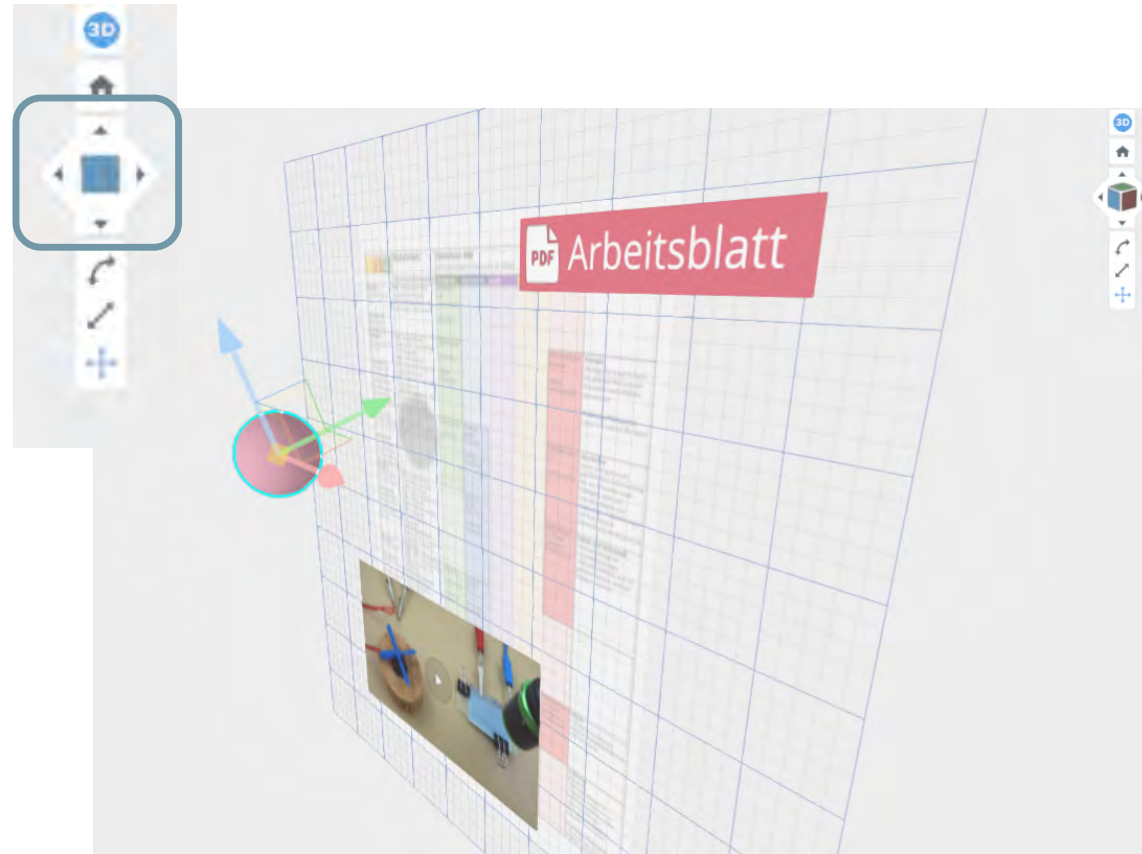
2. Zum Beispiel die Integration eines Videos

Erkundung von BlippAR

5. Schritt: Einfügen einer 3D-Form



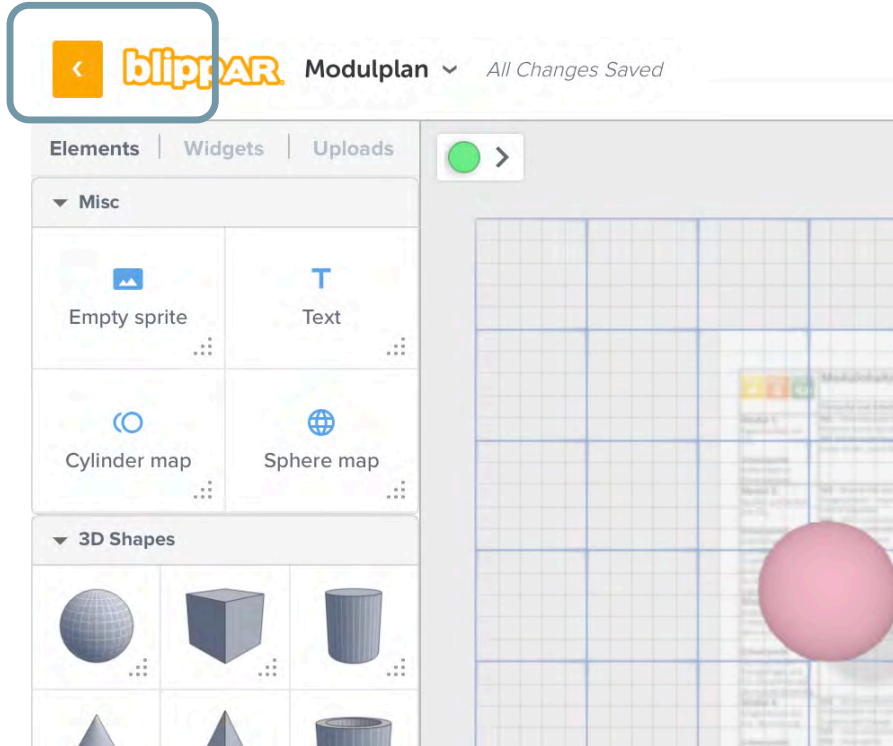
1. Auswahl einer Kugel, um sie per Drag ´n´ Drop einzufügen



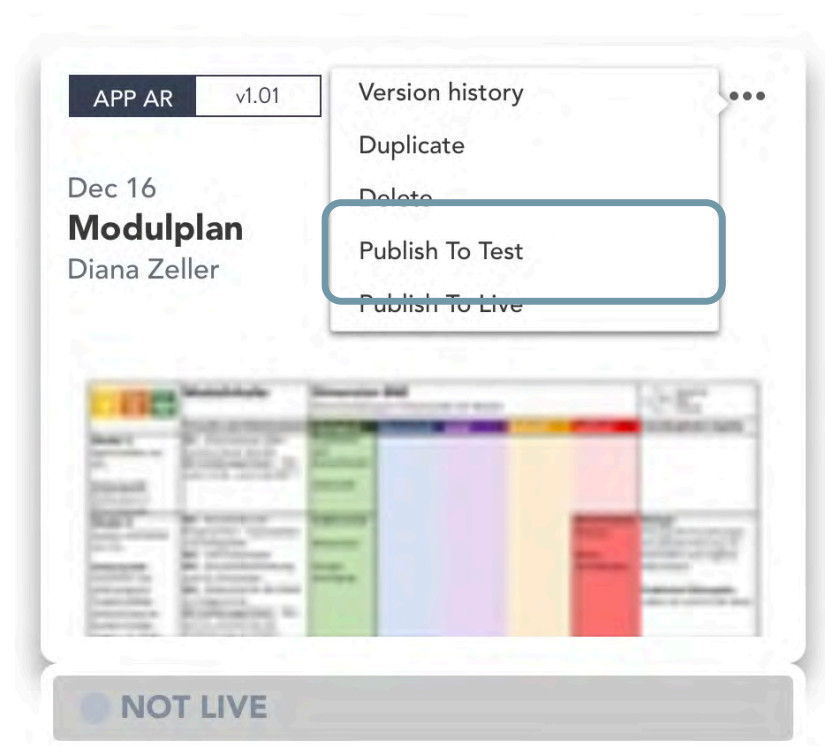
2. Um 3D-Objekte im Raum anzuschauen, kann über den Würfel die Ansicht gedreht werden.

Erkundung von BlippAR

6. Schritt: Veröffentlichen als Testversion ohne Kosten



1. Zurück zur Übersichtsseite (nicht auf „Publish“ drücken)



2. Da die „Live“-Publikation kostenpflichtig ist, kann der „Blipp“ als Testversion veröffentlicht werden.

Erkundung von BlippAR

6. Schritt: Veröffentlichen als Testversion ohne Kosten

Test Blipp

Add Test Codes +


Add codes below and use them to unlock your blipp in your mobile apps.

Für das Ausprobieren der Testversion muss ein Code vergeben werden, mit dem das Element in der BlippAR-App erkundet werden kann. Der Testcode kann auch eine Buchstabenfolge sein.


Test Blipp

Review your Test Publish options

TESTCODES Change

 2052139

Experience this using the Blippar app

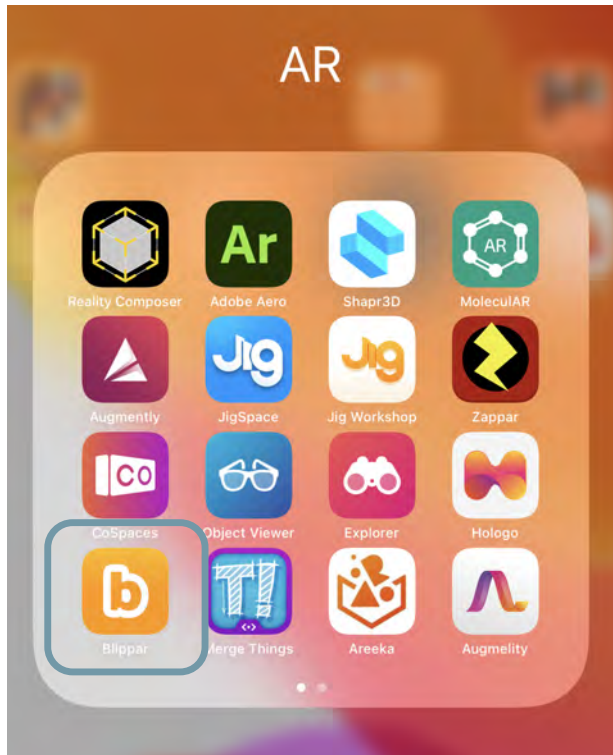


Modulplan_Klimawirksamkeit_von_CC

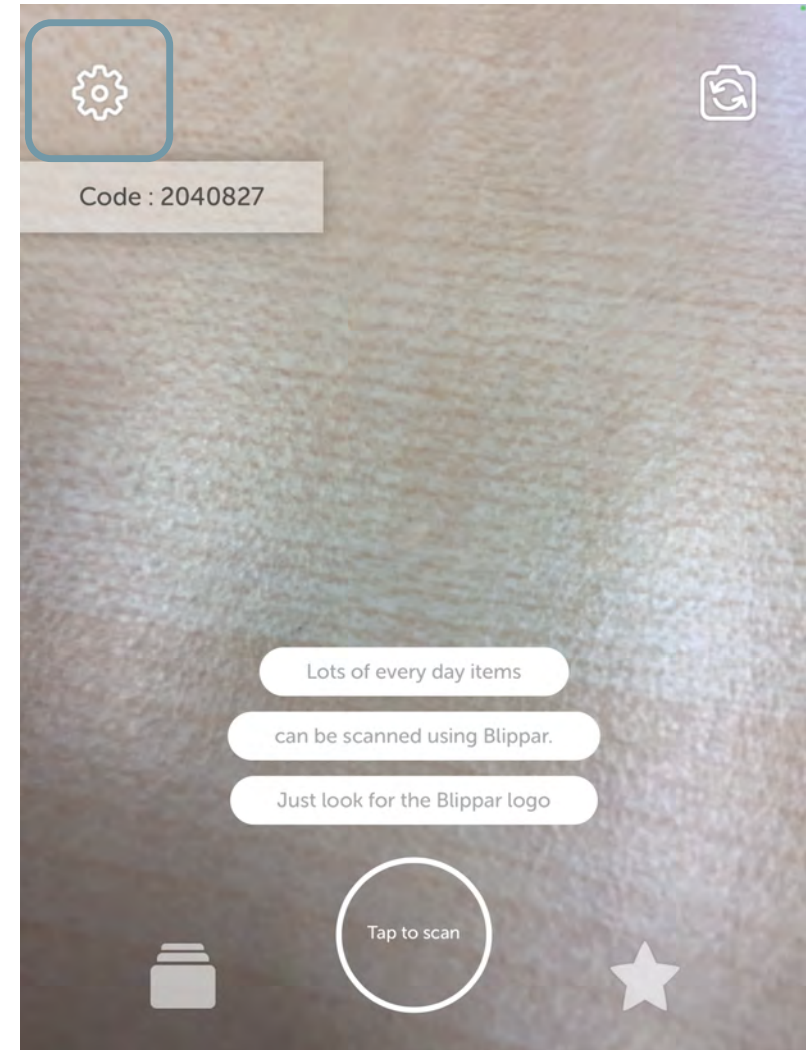
< Back

Erkundung von BlippAR

7. Schritt: Öffnen der Testversion in der BlippAR-App



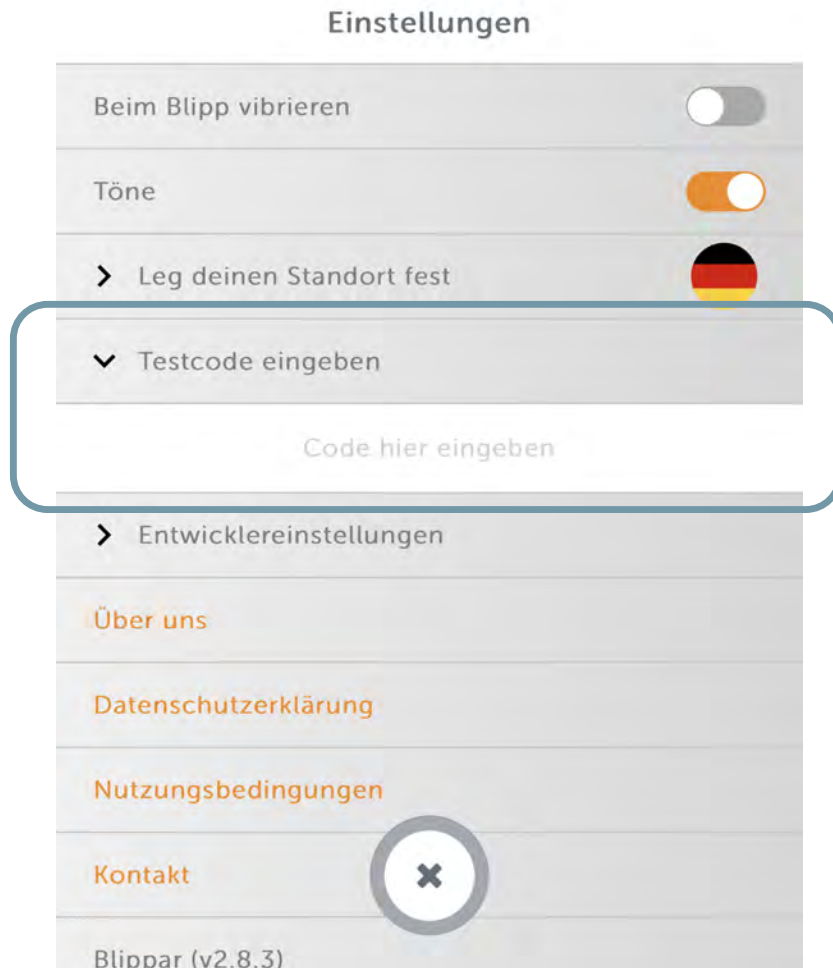
1. Schritt: Öffnen Sie die BlippAR-App die kostenlos im App Store oder im Play Store gedownloadet werden kann.



2. Schritt: Öffnen der Einstellungen

Erkundung von BlippAR

7. Schritt: Öffnen der Testversion in der BlippAR-App



1. Schritt: Über die Einstellungen kann der Testcode eingegeben werden, um mit BlippAR den Blipp aufzurufen.

2. Schritt: Nach der Eingabe des Codes kann mit der BlippAR-App der Marker betrachtet werden.